

KAWACON 2017



1. - 2.7.2017 JOENSUUSSA

ALKUSANAT

Pääjärjestäjä tervehtii teitä arvon conikävijät!

Kuten jo jotkut luulivat että Kawacon on peruttu tältä vuodelta, mutta näin ei tapahtunutkaan kun hyppäsin itse pääjärjestäjäksi kesken kauden lähteneen pj:n tilalle. Asetelmat eivät olleet helpot lähteä tekemään conia ja itsekin epäröin hetken mutta conitean tiimin kasaan saaminen sai minut tekemään päätöksen, että coni tulee tapahtumaan vuonna 2017, vaikka sen järjestäminen lyhyemmällä aikataululla toisi omat haasteensa kuten myös uudet tilat.

Norssin uudet tilat tulevat palvelemaan conin kävijöitä paremmin ja haluan kuulla parannusehdotuksia tiloihin ja ylipäättään coniin liittyen kävijäpalautteessa, sillä teemme tapahtumaa just sulle! Tämän takia haluan parantaa conia vuosi vuodelta ja että coni palvelee niin vanhoja kuin uusiakin kävijöitä animen, mangan, pelaamisen ja aasialaisen populaarikulttuurin ystäviä.

Nauttikaa conista, käykää ohjelmissa, työpajoissa, ostoksilla myyntisalissa ja etenkin pitäkää erittäin hauska viikonloppu!

MAKE KAWACON GREAT AGAIN!

Teidän pääjärjestäjänne

Jani "Jaegerjaq" Hukka



CONITEA

Jani “Jaegerjaq” Hukka

Pääjärjestäjä

Mitro “Kharnis” Makkonen

Tilavastaava

Antti “AM” Myller

Talousvastaava

Ossi “anounyym1” Kajo

Tekniikkavastaava

Henna “Mieki” Meriläinen

Työvoimavastaava

Mika “Mika” Paloheinä

Sponsorivastaava

Sanna “san-na” Nuutinen

Graafiikkavastaava

Tapio “Babu” Törrönen

Peliohjelmavastaava

Otto “Parokki” Kantanen

Peliohjelmavastaava

Henna “Henna-lei” Anttonen

Ulko-ohjelma- & kirppisvastaava

Tuikku “Tuikku” Kuivalainen

Viihdeohjelmavastaava

Kia “kiakoo” Kastinen

Jatkuvan ohjelman vastaava

Miku “Stampede” Pesola

Puheohjelmavastaava

Johannes “gorim” Myllyniemi

Ohjelmapuolen consultti

Hanna “seven” Honkanen

Cosplayvastaava

Salla “Tsubaki” Hartikainen

Taidekujavastaava

Alisa “Alisa” Rintala

Majoitusvastaava

Roope “ZatsuHatsu”

Rimpiläinen

Info- ja narikkavastaava

Helmi “Hepatsiini” Rämö

Ruokavastaava

Virve “vforvikke” Hyppönen

Ruokavastaava

Visa “visamh” Kyllönen

AV-vastaava

Selina Laubert

AV-vastaavahko

Henna “BlackMist”

Hämäläinen

Siivousvastaava

Juri Pesonen

Logistiikkavastaava

Eemi “gladd” Mertanen

Turva- & EA- vastaava

Henna-Riikka “Henu”

Kukkonen

Tiedotus/valokuvaus- & Green-room- vastaava

Marjut “kirikasu” Keränen

Greenroomvastaava

Pia “LovelyConan” Mustonen

Markkinointi/Sidosryhmät

Tiina “sarvijaakko” Lankinen

Twitter- & Instagram-vastaava

Pipsa “pipsusd” Kinnunen

Somistusvastaava

Järjestyssäännöt

Tapahtuma on täysin päihteetön. Alkoholin ja muiden päihteiden käyttö tai niiden tuominen tapahtuma-alueelle on kielletty.

Koska Kawacon järjestetään koulualueella, tupakointi ja tupakan-omaisten tuotteiden käyttö on tapahtuma-alueella kielletty.

Cosplay-asuihin pukeutuminen on Kawaconissa enemmän kuin sallittua! Yleisen turvallisuuden vuoksi joudumme kuitenkin pyytämään innokkaita cossajia muistamaan muutaman ohjesäännön:

- Suomen laki kieltää erehdyttävästi aitoja muistuttavien terä- ja tuliasejäljittelmien tuomisen julkiselle paikalle. Tämä koskee sekä teroittamattomia että deaktivoituja aseita.
- Airsoft-aseiden kanniskelu on Kawaconissa sallittua, mutta niiden lippaiden pitää olla tyhjiä ja piippujen tulee olla merkittynä järjestyksenvälvoijilta saatavalla punaisella teipillä.
- Osa tapahtuma-alueen sisätiloista on melkoisen ahtaita – mikäli asuusi kuuluu suuria proppeja ne kannattaa jättää sisätiloissa oleskelun ajaksi narikkaan.
- Huolehdiathan ettei asussasi ole muille kävijöille vaarallisia teräviä kulmia tai muita osia.

Kawaconissa käy viikonlopun aikana useita satoja kävijöitä.

Yhteisen viihtyvyyden takaaminen on meidän kaikkien vastuulla!

Huolehdiathan että pidät conialueen omalta osaltasi siistinä etkä tuki ahtaita portaita tai käytäviä.

Ensiapupiste löytyy luokasta 142. Cossin korjaustarvikkeita löydät toisen kerroksen pukuhuoneesta. Kaikenlaisissa ongelmatilanteissa apua voi kysyä conin henkilökunnalta!

Näin selviät conista

Tässä on ohjeita, joiden avulla saat kaiken irti conista!

- Syö ja juo riittävästi! Kunnollisen tankkauksen merkitystä ei kannata kuumalla kesäsäällä unohtaa. Ympäri conialuetta on ripoteltu vesipisteitä joista nääntynyt conikävijä voi saada kylmää vettä. Tämän lisäksi pienen kävelymatkan päässä on kauppoja ja ravintoloita, joista saat maittavaa ruokaa.
- Muista levätä tarpeeksi! Hyvien yöunien jälkeen jaksaa paremmin tutustua mahtaviin ohjelmiin. Conissa on paljon tehtävää ja nähtävää, mutta välillä kannattaa lepuuttaa jalkoja ja mennä kuuntelemaan mielenkiintoista luentoa.
- Sosialisoidu! Tervehdi reippaasti muita conikävijöitä ja mene rohkeasti juttelemaan uusille ihmisille. Käy katsomassa ja osallistumassa myös sellaisiin coniohjelmiin, jotka eivät ole sinulle ennalta tuttuja.
- Suojaudu auringolta! Suojaa ihosi palamiselta aurinkovoiteella ja pääsi huivilla tai hatulla. Käy välillä varjossa viilentymässä. Auringonpistos tulee yleensä huomaamatta ja se alkaa pahoinvoinnilla, huimauksella tai päänsäryllä.

Info

Onko conipaikka täysin mysteeri? Onko Joensuu uusi paikka sinulle? Entä mietitkö missä mahtaa olla seuraava alkava ohjelma? Ei hätää, koska info auttaa sinua kaikissa kysymyksissä ja tilanteissa. Info on auki koko conin ajan ja sijaitsee heti A-oven sisäänkäynnin vieressä.

Myös kadonneita tavaroita voi kysellä infosta.



Cossien ensiapu - pukuhuone

Repsottaako langat? Irtoisiko kengänpohja? Eikö haarniska pysy päällä? Täältä löytyy välineet, joilla estät cossisi hajoamisen ja voit taas jatkaa conittamista ilman huolia.

Narikka

Onko kantamuksia paljon? Tuliko myyntipöydiltä ostettua paljon tavaraa ja nyt mietit, minne laitat ne? Näissä tilanteissa narikka auttaa sinua. Narikka on auki koko conin ajan. Narikka sijaitsee heti sisäänkäynnin vieressä, infoa vastapäätä ja on täysin ilmainen!

Ensiapu

Huimaako? Onko kaverilla huono olo? Ensiapupisteeltä löydät auttavaa henkilöuntaa. Ensiapupiste sijaitsee luokassa 142.



Majoitus

Kawacon tarjoaa perinteiseen tapaan mahdollisuuden lattiamajoitukseen conibudjettiin sopivalla hinnalla. Yksi yö maksaa 4 euroa ja maksu suoritetaan käteisellä majoitukseen saavuttaessa mielellään tasarahalla. Majoitus järjestetään Joensuun Normaalikoululla conipaikan yhteydessä, eli sijaintikin on mitä mainioin.

Majoituksen ovet aukenevat perjantaina ja lauantaina klo 18. Olisi suotavaa, että paikalle saavutaan ennen klo 22, mutta ovi avautuu tarvittaessakin myöhemminkin. Aamuisin majoituksesta on poistuttava viimeistään kello 10. Nukkuminen tapahtuu luokahuoneissa, joten mukaan kannattaa varata makuualusta, makuupussi/peitto ja tyyntyä. Korvatulpatkaan eivät varmasti ole pahitteeksi.

Majoittujien käytössä on pukuhuoneet ja suihkutilat seuraavina aikoina:

Pe klo 18 – 22

La klo 6 – 10 ja 18 – 22

Su klo 6 – 10

Myyntipöydät

Shoppailemaan! Kawaconista löydät erilaisia myyntipöytiä, joilla saat täytettyä useimmat materialistiset tarpeesi. Huomioithan että myyntipöydille ei välttämättä käy maksukortit, joten käteistä onkin hyvä varata mukaan. Myyntipöytäsalin löydät liikuntasalista, joka on auki lauantaina klo 10-16 sekä sunnuntaina klo 10-15.

Taidekuja

Kawaconin taidekujalla kuvataiteen ja kädentaitojen harrastajat esittelevät ja myyvät töitään. Kujalta voit löytää fanitaidetta ja originaaleja taidonnäytteitä useilta eri taitelijoilta tapahtumaviikonlopuna. Huomioithan, että myyjät ottavat maksun vastaan käteisellä. Taidekuja on auki auantaina klo 10-16 sekä sunnuntaina klo 10-15.

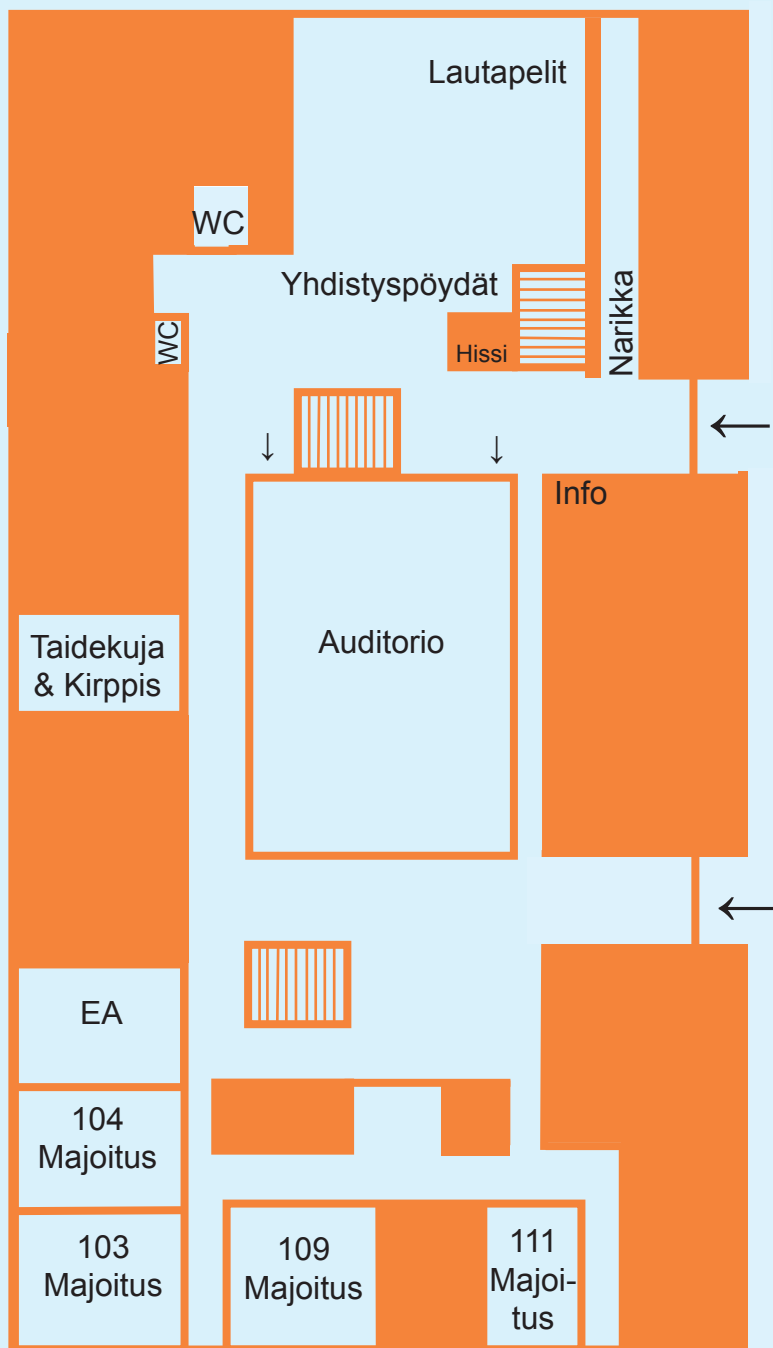
Kirpputori

Figureja, mangapokkareita, animea ja kaikkea siltä väliltä. Toisen roska on toisen aarre! Tule siis tekemään löytöjä Kawaconin kirppikselle, jonne kävijät ovat tuoneet myyntiin kaikenlaista coniin sopivaa oheistavaraa. Avoinna lauantaina 10-16 ja sunnuntaina 10-15.

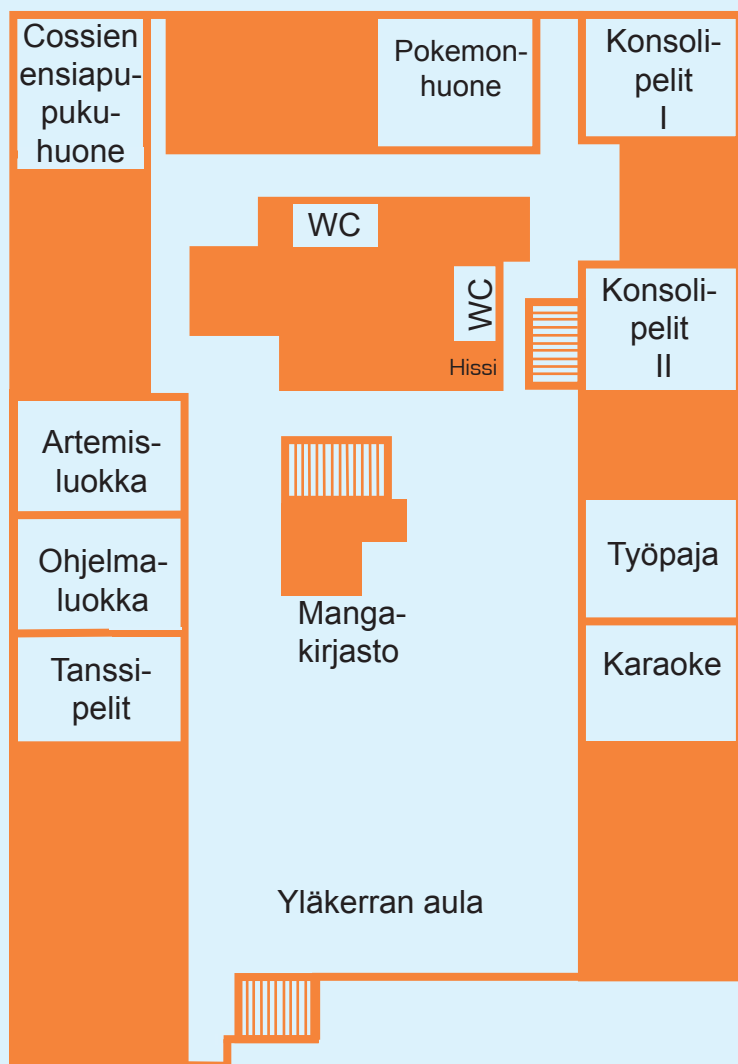


ALAKANSI

← = Sisäänkäynti



YLÄKANSI



OHJELMAKARTTA

LAUANTAI

LISÄKSI:
KLO 11 Pihalla

Kaikkien
suosikki:
TWISTER!!

	Auditorio	Artemis-luokka	Karaoke	Ohjelma luokka	Työpaja
10:00					
10:30	Avajaiset				
11:00	Pullip- tuo suuripäinen söpöstelijä	Artemis - Spaceship Bridge Simulator	Karaoke	K-POP miitti	Piirustus-paja
12:00	Pelimusiikki-piano-konsertti			Fandomelokuva, näytös I	
13:00	Napakymppi			RBWY- Animen jalanjäljissä	
14:00	Bujinkan budo taijutsu - lajinäytös				
15:00	Cosplay-kilpailu				
16:00					
17:00	Scifianimen voimanlähteiden realistisuuden arviointipaneeli			Oho! Minne kuva meni?	
18:00	Iltabileet			Fandomelokuva, näytös II	
19:00					
20:00					

OHJELMAKARTTA

SUNNUNTAI

LISÄKSI:
KLO 12 Yläkerran aulassa

Vedetään
animusta

	Auditorio	Artemis-luokka	Karaoke	Ohjelma luokka	Työpaja
10:00	Rentouttava pianokonsertti	Artemis - Spacship Bridge Simulator	Karaoke		Piirustus-paja
11:00	FFFight!			Itämainen vastaan länsimainen sarjakuva -keskustelupiiri	
12:00	Tanoshii Mūmin Ikka: Böken Nikki, hahmot rikki				
13:00	Animetietovisa			Fandomelokuva, näytös III	
14:00					
15:00	Toinen maailmansota animen taustalla				
16:00	Päätäjäiset				

Puheohjelma

Muu ohjelma

Viihdeohjelma

Cosplayohjelma

JATKUVA OHJELMA

Karaoke

Soiko lempianimetunnarisi päässä? Tervetuloa laulamaan se ääneen Kawaconin karaoke-huoneeseen! Haasta vaikka kaverisi mukaan. Karaoke on auki La klo 10-18 ja Su klo 10-15

Piirustuspaja

Oletko mangaa lukiessasi ihastellut tekijän kynänjälkeä ja haaveillut omaavasi samanlaiset taidot? Nyt on tilaisuutesi tulla harjoittelemaan piirtotaitojasi! Tule ottamaan mallia manganpiirtämisen opaskirjoista tai päästä luovuutesi valloilleen ja loihi juuri sellaisia teoksia kuin haluat. Paja on auki La klo 10-15 ja Su klo 10-15

Pokemonhuone

Kawaconin pokemonhuone on täällä jälleen. Tervetuloa mukaan rentoon menoon ja hyvähenkiseen hengailuun pokemonhysten keskele. Voit haastaa muita pokemonkorttiotteluun tai tulla tutustumaan korteilla pelaamiseen henkilökunnan johdolla. Täällä voit myös hengähtää pokemonmangan parissa tai piirellä ja väritellä pokemon-tv:n ääressä. Tapaa muita pokemonfaneja ja vaihda kuumia, vaihtele pokemoneja ja kerää pokedexisi täyteen ja osallistu kilpailuun!

Team Aqua 3DS – Haaste

Team Aqua rellestää Kawaconissa. Ota haaste vastaan ja nappaa mukaan 3DS:si sekä pokemon sun/moon pelisi. Team Aquan tunnistaa heidän kantamastaan logosta joka löytyy huivista ja käsinauhasta. Pidä silmäsi auki ja ole tarkkana, sillä Team Aquan jäsenen voit bongata ja haastaa missä vain conialueella, mutta varmimmin löydät Aquan lurjuksen pokemonhuoneesta. Haasteessa on kaksi vaikeustasoa, sinä päätät kumpaa haluat pelata. Voittajille luvassa mainetta ja palkinto. **Säännöt löytyvät ohjelmalehtisen lopusta.**

Muistathan antaa muille haastajille pelirauhan haasteen aikana.

Konsolipelit

Conin hulinan keskellä voi halutessaan hetkeksi rentoutua, tai valinnasta riippuen nostattaa verenpainettaan Kawaconin videopeli-tarjonnan parissa. Valikoimasta löytyy japanilaisia retrokonsoleita 80-luvulta asti, muinoin pelihalleissa dominoineita mutta nykyään harvinaisia valopysyypelejä, sekä muutamia uudempiakin laitteita lyhyisiin sessioihin soveltuvilla peleillä. Etenkin tappelupelit ja 90-luvulla kasvaneiden lapsuuden klassikot ovat vahvasti edustettuja. Näiden lisäksi on myös muutama tietokone, joilla voi pelata kultti-suosiota yhä nauttivan Touhou-sarjan pelejä.

Lautapelit

JPPY on Joensuussa 2015 perustettu lautapeliyhdistys, jonka tarkoitus on edistää ja tukea lauta-, miniatyyri-, sekä korttipelaamista harrastuksena Joensuussa ja sen lähialueilla. Pidämme tapahtuman ajan lautapelipistettä, jossa kävijät voivat tulla tutustumaan yhdistyksen toimintaan ja pelaamaan erilaisia lautapelejä. Tule pelaamaan!

Artemis - Spaceship Bridge Simulator

Oletko koskaan tahtonut päästä komentamaan omaa tähtialustasi? Ovatko kapteenit Kirk/Picard/Adama mielestäsi ihan nössöjä, ja Kobayashi Marui -skenaario liian helppo? Siinä tapauksessa Tähti-laivasto tarvitsee juuri SINUA! Artemis on puoliksi tietokonepeli, puoliksi leikkimielinen larppi. Pelit pyörivät conissa tunnin välein ja jokaiseen peliin mahtuu neljästä kuuteen pelaajaa. Tule yksin tai pienessä porukassa! Ilmoittautumiset etukäteen Artemisluokan oven listaan.



LAUANTAIN OHJELMA

Avajaiset

KLO 10:30, Auditorio

Pullip - tuo suuri-päinen söpöstelijä

Emmi "Demmi" Runila

KLO 11, Auditorio

Pullip, tuo isopäinen nukke on valloittanut monen nukkeharrastajan sydämen. Miten se eroaa jostakin toisesta markkinoilla olevasta nukketyypistä, mistä nukkeja saa, ja mitä ne maksavat? Näihin ja moniin muihin kysymyksiin saat vastauksen tällä luenolla. Jos olet harkinnut nukkeharrastuksen aloittamista tai sinulla on kysymyksiä siihen liittyen, olet erittäin tervetullut luen nolle! Luennolla sivutaan muita nukketyyppejä vain viitteellisesti.

Kaikkien suosikki: TWISTER!!!

Tuikka Kuivalainen

KLO 11, Piha

Leikkimielisessä Twister- peliturnauksessa yhdistyy hauskanpito sekä pieni venyttelytuokio. Twister soveltuu kaikille, tule kokeilemaan ja haasta muut pelikumppanisi!

K-POP miitti

Sanna Kareinen, Kiia Kastinen

KLO 11, Ohjelmaluokka

Annyeong Haseyo! Tule nauttimaan musiikista ja juttelemaan kaikesta korealaiseen kulttuuriin liittyvästä. Luvassa myös tietovisa aiheeseen liittyen, joten nappaa kaverisi ja tule pitämään hauskaa!

Pelimusiikkipianokonsertti

Ganmue

KLO 12, Auditorio

Pianokonsertti, jonka keskittyy lähinnä pelimusiikkiin. Erityisenä painopisteenä on Final Fantasy-pelisarjan peleistä oleva musiikki.

RWBY – Animen jalanjäljissä

Miku "Stampede" Pesola

KLO 12, Ohjelmaluokka

Vuoden 2012 marraskuussa sai maailma ensimmäistä kertaa nähdä animaatiopätkän mekaanista viikatetta heiluttavasta punahuppuisesta tytöstä. Tästä alkaa tarina Rooster Teeth Animationista, joka nousi pienestä amatööriyrmästä maailmanmaineeseen. Luennolla perehdymme RWBY:n sekä RT Animationin taustoihin. Sisältää kuivia huumoriyityksiä ja toimii myös ensiesittelynä sarjaa aiemmin tuntemattomille!

Napakymppi

Anu "Creepy-Chan" Penttinen

KLO 13, Auditorio

Saatetaan mysteerihenkilöt x & y yhteen helposti tai ei niin helposti. Yritetään tutkia rakkauten kiemurat mahdollisimman nopeasti ja tehokkaasti huumoria säästelemättä.

Bujinkan budō taijutsu - lajinäytös

Karri Kejonen

KLO 14, Auditorio

Bujinkan Shinden Dojo Joensuu tarjoaa teille maistiaisen lajimme repertuaarista lajinäytöksen muodossa!

Fandomelokuva

Johanna Salminen

LA klo 14 & 18, SU klo 13, Ohjelmaluokka

Fandomelokuvassa tunnetuimpien fandomien hahmot yhdistävät voimansa taistellakseen maailmaa uhkaavaa vihollista vastaan – tai ainakin yrittävät. Kyseessä on löyhästi The Avengers -elokuvaan perustuva multifandomfanielokuva. Fandomelokuvassa esiintyy hahmoja muun muassa Supernaturalista, Sherlockista, Harry Potterista, Doctor Whosta sekä lukuisista muista suosituista fandomeista.

Cosplaykilpailu

Noora Nevalainen,

*Tekla "megurinemagnet" Kokkonen,
Hanna "Seven" Honkanen*

KLO 15, Auditorio

Tule seuraamaan pukukilpailua sekä Hall Cosplay -näytöstä! Hall Cosplay -kisaajat bongataan conipaikalta ennen kilpailua, joten jos mielit kisaan mukaan, ole puku päällä conipaikalla aamulla. Hall Cosplayssa voittajan päättävät muut conikävijät, joten muistahan äänestää suosikkiasi.

Scifianimen voimanlähteiden realistisuuden arviointi paneeli

Antti Myller,

Mitro "Kharnis" Makkonen

KLO 17, Auditorio

Avaruudessa lenteleminen näyttää animessa helpolta kuin heinänteko. Vaan onko todellisen maailman avaruusmatkustuksella ja animella mitään tekemistä toistensa kanssa? Tule kuulemaan asiantuntijoiden paneelin keskustelua niin kovasta kuin vähän pehmeämmästäkin scifistä.

Oho! Minne kuva meni?

Jama, Pihla

KLO 17, Ohjelmaluokka

Rankan conipäivän jälkeen otat rennosti ja riisut hiukan armoriasi. Kaikki on niin hyvin ettet huomaa sinuun kohdistuvaa salamavaloa. Conin jälkeen selaat somea ja yllätyksenä löydät itsesi sieltä. Asusi on vinksin vonksin ja suusi on auki kuin virtahevilla. Et muista kenenkään kysyneen lupaa tähän kuvaan ja alatkin miettimään miksi näin kävi? Olisiko asian voinut estää? Voiko asiaa edes estää?

Itabileet

Klo 18:00, Auditorio

Itabileissa pääset päästämään ulos loputkin energiastasi elektronisen sykkeen tahtiin, josta vastaavat DJ:t Hydraulic Snake ja Kensukuro Heavy Industries. Visuaalisen tyki-tyksen tarjoaa AV-vastaavan korkeellinen laitteisto. **Ohjelma sisältää kovaa ääntä ja vilkkuvia valoja.**

Sunnuntain ohjelma

Rentouttava piano-konsertti

Ganmue

KLO 10, Auditorio

Sunnuntain pianokonsertti keskittyy rentouttavampaan musiikkiin. Erityisesti kuulemme säveltäjän Isaac Shephardin kappaleita. Lisäksi ohjelma sisältää muutamia kappaleita pelimusiikin maailmasta, sekä animaationsarjoista.

FFFight!

litu "litunes" Ahonen

KLO 11, Auditorio

Kunugigaokan 3E-luokan oppilaat Nagisa ja Kaede etsivät joukkoihin-
sa mahtavia taistelijoita päihittääkseen irtokkaan lonkerohirviö Koro-sensein. Jos koet olevasi sopiva kandidaatti tiimiimme, tule näyttämään kykysi rekrytointitilaisuuteemme FFFightissa!

Itämainen vastaan länsimainen sarjakuva -keskustelupiiri

Miku "Stampede" Pesola

KLO 11, Ohjelmaluokka

Anime is not cartoon, vai mites se olikaan? Itämaisen ja länsimaisen sarjakuvan sekä animaation suhde saattaa olla välillä hieman tullen-
arka. Tämä keskustelupiiri on suunnattu teille kaikille, jotka olette valmiina jakamaan aiheesta omia mielipiteitänne, ja jotka olette valmiita kohtaamaan myös toisten mielipiteet!

Keskustelupiirin puheenjohtajana toimii sekä länsimaista, että itämaista sarjakuvaa kymmenisen vuotta harrastanut wannabe-vete-raani.

Tanoshii Mūmin Ikka: Böken Nikki, hahmot rikki

Juuli "Yamatochan" Koskinen,

Lauri "Humppa" Heikkinen

KLO 12, Auditorio

Muumilaakson tarinoiden (Tanoshii Mūmin Ikka) tarinakaava päättyy tyylikkäästi jaksoon 76. Niisku saa lentohärvelinsä valmiiksi, Aliisa lähtee Noitavuorelle ja Muumipeikko painuu talviunille hyvästellessä Nuuskamuikkusen. Suomessa sarja ei valitettavasti pääty tähän ja 25 seuraavaa jaksoa (Böken Nikki) sijoittuu aivan toisenlaiseen Muumilaaksoon. Suurin osa katsojista jättävät nämä viimeiset jaksot katsomatta. Mutta miksi?

Tällä viime vuoden Animeconissa esitetyn luennon päivitetyllä pika-uusinnalla pureudutaan näihin viimeisiin muumijaksoihin ja katsotaan, miten tämä sarja pilaa Muumilaakson tarinoiden hahmokaartin.

Vedetään animusta

LeeviSetä, Deemoni Reiska, Ren

KLO 12, Yläkerran aula

Tule mukaan osallistumaan hassuihin sketcheihin ja improvisaatiopeleihin animutyyliin! Ohjelma sisältää muun muassa mauttomia iskurepliikkejä, epäpäteviä tulkkeja sekä levottomia käsiä, eikä se sovellu herkästi suolautuville yksilöille.

Animetietovisa

Marja Erkilä,

Tiina "sarvijaakko" Lankinen

KLO 13, Auditorio

Mikä on Hinata Shouyon pelinumero? Entä mikä animestudio animoi Trigun-sarjan? Tule testaamaan tietämyksesi erilaisista animeista kautta aikojen tässä leikkimielisessä tietovisassa, joka saattaa sisältää yllätyksiä! Voit osallistua visaan yksin yleisöstä käsin tai taistella voitosta joukkueena lavalla. Mukaan mahtuu kolme joukkuetta, joissa saa olla enintään viisi henkilöä. Joukkueiden tulee ennakoilmoittautua infopisteelle ennen ohjelman alkua.

Toinen maailmansota animen taustalla

Johannes "Gorim" Myllyniemi

KLO 15, Auditorio

Toinen maailmansota muutti Japania monilla elämän ja yhteiskunnan osa-alueilla peruuttamattomasti. Tällä luennolla tarkastellaan, miten toinen maailmansota on vaikuttanut japanilaiseen tarinankerrontaan ja sotakuvaukseen animessa. Ohjelmassa pääpaino annetaan sille, miten japanilainen yhteiskunta muistaa ja mieltää toisen maailmansodan ja miten anime-media-muotona heijastaa tätä suurempaa ilmiötä. Luennolla ei keskitytä yksittäisiin teoksiin, joten niiden tunteminen itsessään ei ole tarpeellista, mutta juonipaljastuksia ikivanhoista avaruussarjoista voi esiintyä.

Päätäjäiset

KLO 16, Auditorio

Kaikki hyvä loppuu aikanaan. Päätäjäisissä muistellaan haikeasti mennyttä coniviikonloppua. Palkintoja jaetaan kisoissa ja arvunnoissa voittaneille.



TEAM AQUA 3DS- HAASTEEN SÄÄNNÖT

Baton Pass Clause: Vain yksi Pokemon pelaajan tiimissä saa osata hyökkäyksen Baton Pass.

Moody ability: siirtäminen toiselle pokemonille ottelun aikana on kielletty.

Special Clause: Pelaajilla ei saa olla kahta samaa pokedex numeron omaavaa Pokemonia ottelussa.

Item Clause: Jokaista esinettä saa olla enimmillään yksi kappale kunkin pelaajan tiimissä.

Sleep Clause: Pelaajat eivät saa omalla hyökkäyksellään nukuttaa vastustajan pokemonia enempää kuin yhden kerran.

Endless Battle Clause: Pokemonin moveset ei saa mahdollistaa ottelun jatkumista loputtomiin:

Evanesion Clause: Pokemon ei saa osata liikettä Double Team tai Minimize

Kielletyt liike & esine yhdistelmät: Recycle ja Leppa berry samalla pokemonilla Mikäli pokemon tietää liikkeen "Heal Pulse, Milk Drink, Moonlight, Morning Sun, Recover, Roost, Slack Off, Soft-Boiled, Wish, Pain Split tai Fling"

Kummankin pelaajan viimeisen pokemonin pyörtyminen samanaikaisesti katsotaan Easy-Modessa haastajan voitoksi. Hard-Modessa viimeisenä pyörtyvän pokemonin kouluttaja voittaa.

Bännätyt pokemonit, näitä pokemoneja ei saa käyttää haasteessa:

Articuno, Zapdos, Moltres, Mewtwo, Mew, Raikou, Entei, Suicune, Lugia, Ho-Oh, Celebi, Mega-Blaziken, Regice, Regirock, Registeel, Latias & Latios/mega, Kyogre/Primal, Groudon/Primal, Rayguaza/mega, Jirachi, Deoxys, Mega-Lucario, Uxie, Mesprit, Azelf, Dialga, Palkia, Heatran, Regigigas, Giratina, Cresselia, Manaphy, Darkrai, Shaymin, Archeus, Victini, Cobalion, Terrakion, Virizion, Tornadus, Thundurus, Reshiram, Zekrom, Landorus, Kyurem, Keldeo, Meloetta, Genesect, Xerneas, Yveltal, Zygarde, Diancie, Hoopa, Volcanian, Tapu Koko, Tapu Lele, Tapu Bulu, Tapu Fini, Cosmog, Cosmeom, Solgaleo, Lunala, Nihilego, Buzzwole, Pheromosa, Xurkitree, Celesteela, Kartana, Guzzlord, Necrozma, Magearna, Marshadow

JÄLKISANAT

Kawacon on mahdollista vain, koska meillä on mahtava vapaaehtoisten tiimi. Aloitamme ensi vuoden conin suunnittelun jo syksyllä ja haluamme JUURI SINUT mukaan tiimimme kehittämään ja tarjoamaan ohjelmaideoita vuoden 2018 Kawaconiin!

Laita sähköpostia pääjärjestäjälle ja ilmaise kiinnostuksesi tulla mukaan tekemään Kawaconia.

pj@kawacon.info

Tule rohkeasti mukaan!

KIITOKSET

Desucon
Fantasiapelit
Hentäi Kirppis
iroiro

iSuper2

Jarin Painopalvelu Ky

Joensuun normaalikoulu

Manga Cafe

Mokkamaa

Perunatalo Hakulinen

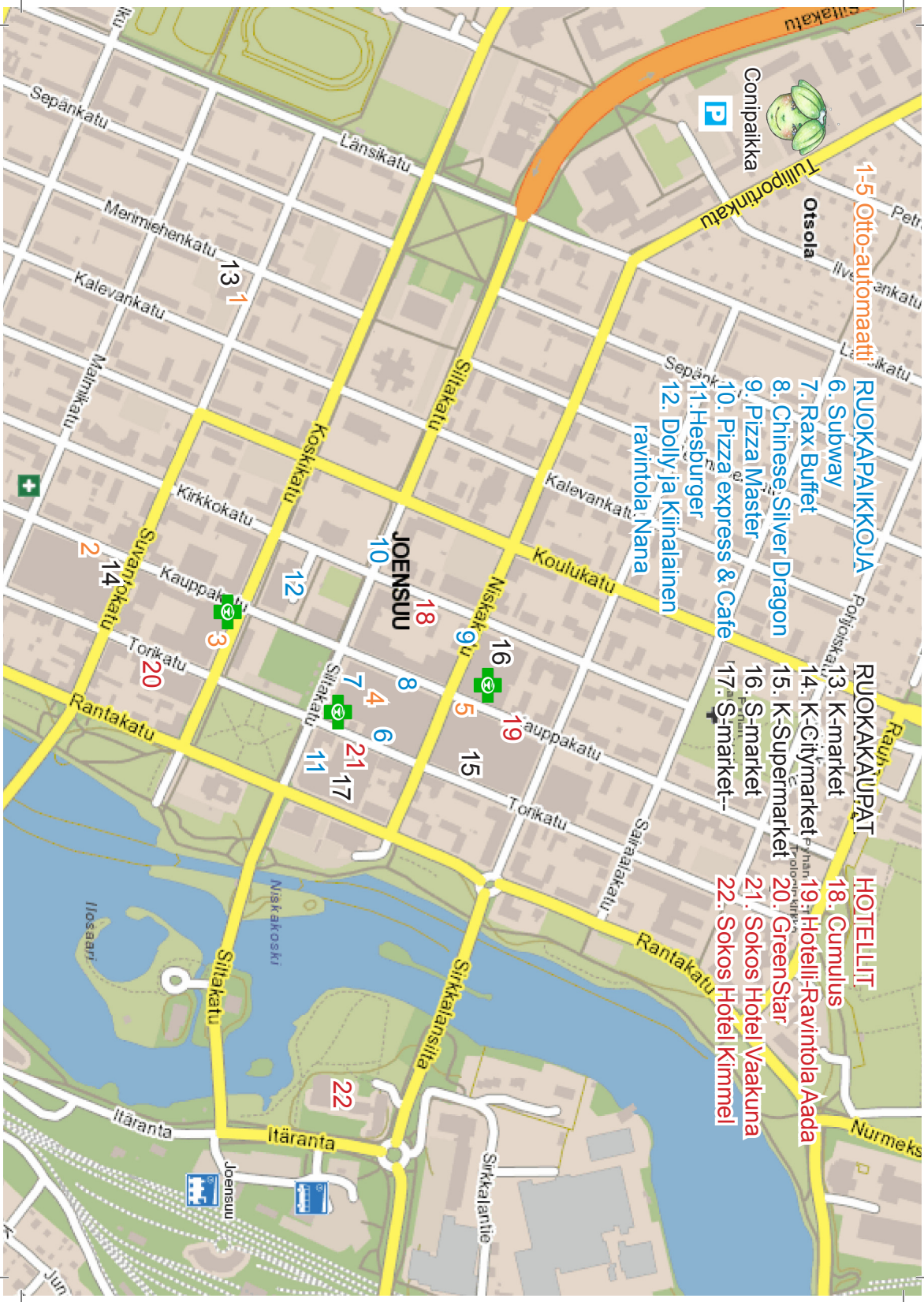
Santtu "Japsu" Pajukanta

Urumi

perunatalo

 HAKULINEN

laatua Liperistä



1-5 Otto-automaatti
Otsola
Tulipöytäkatu
Conipaikka

RUOKAPAIKKOJA
6. Subway
7. Rax Buffet
8. Chinese Silver Dragon
9. Pizzai Master
10. Pizza express & Cafe
11. Hesburger
12. Dolly ja Kiinalainen ravintola, Nana

RUOKAKAUPAT
13. K-market
14. K-Citymarket
15. K-Supermarket
16. S-market
17. S-market-

HOTELLIT
18. Cumulus
19. Hotelli-Ravintola Aada
20. GreenStar
21. Sokos Hotel Vaakuna
22. Sokos Hotel Kimmel

JOENSUU

13
1
2
14
20

Koskikatu
12

Niskakatu
9
16
19
5
15

Siltakatu
7
4
6
21
17
11

Siltakatu

Sirkkalansilta

Rantakatu

Itäranta

Itäranta

Sirkkalantie

Nurmeks